



GUIDE D'UTILISATION

POUR LES CODES DE PUNITION

&

FORMULE FRANC JEU



SAISON 2009-2010
ÉDITION FINALE
CORRIGÉE 03-11-2009

7.5.6 Tableau des sanctions

Pour fins d'application des règlements 7.5.1, 7.5.2, 7.5.3, 7.5.4, 7.5.5 et 7.5.7 le tableau suivant permet de déterminer les sanctions à servir.

OFFENSES ET SANCTIONS			
<p>Une OFFENSE consiste à se voir décerner un ou plusieurs codes de punitions d'une même catégorie d'infraction d'un match. Une SANCTION consiste à se voir décerner un ou plusieurs matchs de suspension par suite d'une infraction commise. Ce nombre correspond à chacun des codes reçus et selon l'offense à laquelle le membre est rendu pour cette catégorie d'infraction.</p>			
CATÉGORIES D'INFRACTIONS	1re offense	2e offense	3e offense
Agresseur, instigateur et 3e homme (7.5.1)	2 matchs	4 matchs + CD	Suspension indéfinie + CD
Bataille (7.5.2)	Joueur : 2 matchs	Joueur: 4 matchs + CD	Joueur : indéfinie + CD Entraîneur : 1 match
Si dernier 5 min.	Joueur : + 1 match Entraîneur : avertissement	Joueur: + 2 matchs Entraîneur : 1 match	Joueur : indéfinie + CD Entraîneur : 1 match
Mise en échec par derrière et mise en échec à la tête (7.5.3)	Mineure : 1 match Majeure : 2 matchs	Mineure: 2matchs Majeure : 4 matchs	Mineure : indéfinie +CD Majeure : indéfinie + CD
Extrême inconduite et inconduite grossière (7.5.4)	Joueur : 1 match	Joueur: 2 matchs	Joueur : indéfinie + CD
	Resp. équipe : 2 matchs	Resp. équipe: 4 matchs + CD	Resp. équipe: indéfinie + CD
Toutes les punitions de matchs (7.5.5)	3 matchs minimum + CD	3 matchs minimum + CD	Indéfinie + CD
Note 1 :	Toutes les sanctions indiquées dans ce tableau sont automatiques et sans droit d'appel.		
Note 2 :	À sa discrétion, le Comité de discipline régional ou provincial selon le cas peut augmenter la sanction.		
Note 3 :	Dans ce tableau, la mention « Indéf. + CD» signifie que le joueur est suspendu indéfiniment jusqu'à ce que le Comité de discipline concerné rende décision et il doit le faire dans les 15 jours suivant l'infraction.		

Num	Signification	Type	1 ère	2 è	3 è	Formule Franc Jeu
			OFFENSE	OFFENSE	OFFENSE	
Voir interprétation article 7.5.6						

INFRACTIONS RELATIVES AUX BATAILLES						
01	Agresseur (7.5.1)	B1+D1+A1	4 matchs	8 matchs + CD	IND + CD	17 min
	Si dernier 5 minutes	Joueur	5 matchs	10 matchs + CD	IND + CD	
	Si dernier 5 minutes	Entraîneurs	Avertissement	1 match	1 match	
02	Bataille (7.5.2)	B2+D2	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD	15 min
	Si dernier 5 minutes	Joueur	3 matchs	6 matchs + CD	IND + CD	
	Si dernier 5 minutes	Entraîneur	Avertissement	1 match	1 match	
03	Coup (s) de poing (1 seul joueur impliqué) (7.5.2)	B3+D3+A1	4 matchs	8 matchs	IND + CD	17 min
	Si dernier 5 minutes	Joueur	5 matchs	10 matchs + CD	IND + CD	
	Si dernier 5 minutes	Entraîneur	Avertissement	1 match	1 match	
04	Instigateur (7.5.1)	B4+D4+A4	4 matchs	8 matchs + CD	IND + CD	17 min
	Si dernier 5 minutes	Joueur	5 matchs	10 matchs + CD	IND + CD	
	Si dernier 5 minutes	Entraîneur	Avertissement	1 match	1 match	
05	Demeurer sur les lieux d'une bataille	C-5	aucune	aucune	aucune	10 min
06	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu	D-6	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min
07	Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille	D-7	4 matchs	8 matchs + CD	IND + CD	17 min
	Si dernier 5 minutes	Joueur	5 matchs	10 matchs + CD	IND + CD	
	Si dernier 5 minutes	Entraîneur	Avertissement	1 match	1 match	
08	Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour entreprendre une bataille	A8+A8+ D8	1 match	2 matchs	IND + CD	14 min
09	Gardien qui quitte son enceinte lors d'une bataille	A 9	aucune	aucune	Aucune	2 min

10	Saisir les cheveux, le protecteur facial, le casque protecteur, ou la mentonnière, sans en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	A 10	aucune	aucune	aucune	2 min
	Saisir les cheveux, le protecteur facial, le casque protecteur, ou la mentonnière, sans en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	B10+D10	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
11	Saisir les cheveux, le protecteur facial, le casque protecteur, ou la mentonnière, pour en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure (7.5.5)	E 11+B 11	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
12	Utiliser son protecteur facial comme une arme (7.5.5)	E 12+B 12	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
13	Utiliser du ruban gommé ou autre matériau sur les mains pour blesser un adversaire (7.5.5)	E 13+ B 13	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
14	Enlever son casque pour se battre ou inviter un adversaire à se battre	D 14	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min

INFRACTIONS COMMISES AVEC LE BÂTON

22	Coup de bâton	A 22	aucune	aucune	aucune	2 min
	Coup de bâton	B 22+D22	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
	Coup de bâton (7.5.5)	E 22+B22	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
23	Darder	A 23+A 23	aucune	aucune	aucune	4 min
	Darder (off. équipe)	A23+A23+D23	1 match	2 matchs	IND + CD	14 min
	Darder (7.5.5)	E 23+B 23	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
24	Donner un " six pouces"	A 24+ A 24	aucune	aucune	aucune	4 min
	Donner un " six pouces" (off. équipe)	A24+A24+D24	1 match	2 matchs	IND + CD	14 min
	Donner un " six pouces" (7.5.5)	E 24 + B 24	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
25	Faire double échec	A 25	aucune	aucune	aucune	2 min
	Faire double échec	B 25+D 25	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
	Faire double échec (7.5.5)	E 25+B 25	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min

26	Porter son bâton trop élevé	A 26	aucune	aucune	aucune	2 min
	Porter son bâton trop élevé	B 26+D 26	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
	Porter son bâton trop élevé (7.5.5)	E 26+B 26	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min

INFRACTIONS COMMISES AVEC LE CORPS

31	Assaut	A 31	aucune	aucune	aucune	2 min
	Assaut	B 31+D31	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min

32	Tentative de blesser (7.5.5)	E 32+B 32	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
----	------------------------------	-----------	---------------	---------------	----------	--------

33	Cracher (7.5.5)	E 33+B 33	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
----	-----------------	-----------	---------------	---------------	----------	--------

34	Donner du coude	A 34	aucune	aucune	aucune	2 min
	Donner du coude	B 34+D34	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min

35	Donner du genou	A 35	aucune	aucune	aucune	2 min
	Donner du genou	B 35+D35	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min

36	Donner un coup de patin (7.5.5)	E 36+B 36	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
----	---------------------------------	-----------	---------------	---------------	----------	--------

37	Donner un coup de tête	A 37+A 37	aucune	aucune	aucune	4 min
	Donner un coup de tête	A37+A37+D37	1 match	2 matchs	IND + CD	14 min
	Donner un coup de tête (7.5.5)	E 37+B 37	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min

38	Faire trébucher	A 38	aucune	aucune	aucune	2 min
	Faire trébucher	B 38+D 38	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
	Faire trébucher	F 38	aucune	aucune	aucune	0 min

39	Mise en échec illégale	A 39	aucune	aucune	aucune	2 min
	Mise en échec illégale	B 39+D39	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min

40	Mise en échec par derrière (7.5.3)	A 40+D 40	1 match	2 matchs	IND + CD	12 min
	Mise en échec par derrière (7.5.3)	B 40+D 40	2 matchs	4 matchs	IND + CD	15 min
	Mise en échec par derrière (7.5.5)	E 40+B 40	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min

41	Obstruction	A 41	Aucune	aucune	aucune	2 min
	Obstruction	B 41+D 41	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
	Obstruction	F-41	Aucune	aucune	aucune	0 min

42	Obstruction banc	A 42	Aucune	aucune	aucune	2 min
	Obstruction banc	A 42+D 42	1 match	2 matchs	IND + CD	12 min
	Obstruction banc	F 42	Aucune	aucune	aucune	0 min

43	Obstruction sur le gardien de but	A 43	Aucune	aucune	aucune	2 min
	Obstruction sur le gardien de but	B 43+D 43	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
44	Donner de la bande	A 44	Aucune	aucune	aucune	2 min
	Donner de la bande	B 44+D 44	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
45	Retenir	A 45	Aucune	aucune	aucune	2 min
	Retenir	B 45+D 45	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
46	Avoir retenu le bâton	A 46	Aucune	aucune	aucune	2 min
47	Rudesse	A 47	Aucune	aucune	aucune	2 min
	Rudesse	B 47+D 47	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
48	Mise en échec à la tête (7.5.3)	A 48+D 48	1 match	2 matchs	IND + CD	12 min
	Mise en échec à la tête (7.5.3)	B 48+D 48	2 matchs	4 matchs	IND + CD	15 min
	Mise en échec à la tête (7.5.5)	E 48+B 48	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min

INFRACTIONS DIVERSES

61	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	A 61	aucune	aucune	aucune	2 min
	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	C 61	aucune	aucune	aucune	10 min
	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite (7.5.4)	D 61	1 match	2 matchs	INDÉ + CD	10 min
62	Se livrer à des insultes ou intimidation de nature discriminatoire (7.5.4)	D 62	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min
63	Demande non justifiée de mesurage	A 63	aucune	aucune	aucune	2 min
64	Déplacer le but intentionnellement	A 64	aucune	aucune	aucune	2 min
	Déplacer le but intentionnellement	F 64	aucune	aucune	aucune	0 min

65	Déplacer le but intentionnellement lors d'une échappée	F 65	aucune	aucune	aucune	0 min
66	Inconduite grossière pour tourner le match en dérision (7.5.4)	D 66	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min
67	Jouer avec un bâton brisé	A 67	aucune	aucune	aucune	2 min
68	Jouer avec un bâton illégal ou obtenu illégalement	A 68	aucune	aucune	aucune	2 min
69	Lancer son bâton ou tout autre objet	A 69	aucune	aucune	aucune	2 min
	Lancer son bâton ou tout autre objet	C 69	aucune	aucune	aucune	10 min
	Lancer son bâton ou tout autre objet	F 69	aucune	aucune	aucune	0 min
70	Langage, geste abusif et obscène	A 70	aucune	aucune	aucune	2 min
	Langage, geste abusif et obscène	C 70	aucune	aucune	aucune	10 min
	Langage, geste abusif et obscène (7.5.4)	D 70	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min
71	Mise au jeu illégale	A 71	aucune	aucune	aucune	2 min
72	Ne pas se rendre immédiatement au banc des punitions	C 72	aucune	aucune	aucune	10 min
73	Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié	A 73	aucune	aucune	aucune	2 min
	Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié	C 73	aucune	aucune	aucune	10 min
74	Porter un équipement illégal	A 74	aucune	aucune	aucune	2 min
	Porter un équipement illégal	C 74	aucune	aucune	aucune	10 min
75	Deuxième punition d'inconduite	D 75	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min

76	Provoquer l'adversaire	C 76	aucune	aucune	aucune	10 min
77	Punition de banc ou d'équipe	A 77	aucune	aucune	aucune	2 min
78	Quitter le banc des punitions (peut ou non s'ajouter au code 8)	A 78	aucune	aucune	aucune	2 min
	Quitter le banc des punitions (peut ou non s'ajouter au code 8)	F 78	aucune	aucune	aucune	0 min
79	Refus de se soumettre à un mesurage	A 79+C 79	aucune	aucune	aucune	12 min
80	Refus de se mettre au jeu	B 80+D80	1 match + CD	2 matchs + CD	IND + CD	15 min
	Refus de se mettre au jeu	B80+D80+F80	1 match + CD	2 matchs + CD	IND + CD	15 min
81	Retarder le jeu	A 81	aucune	aucune	aucune	2 min
	Retarder le jeu	F 81	aucune	aucune	aucune	0 min
82	Saisir ou geler la rondelle	A 82	aucune	aucune	aucune	2 min
	Saisir ou geler la rondelle	F 82	aucune	aucune	aucune	0 min
83	Trop de joueurs sur la patinoire	A 83	aucune	aucune	aucune	2 min
	Trop de joueurs sur la patinoire	F 83	aucune	aucune	aucune	0 min
84	Agression VERBALE envers un officiel (7.5.5)	E 84+B 84	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
85	Agression PHYSIQUE envers un officiel (7.5.5)	E85+B85	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
(Si agression physique intentionnelle minimum 1 an (Réf. HC – 9.6 B)						
86	Accrocher	A 86	aucune	aucune	aucune	2 min
	Accrocher	B 86+D 86	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
87	Tir botté	A 87	aucune	aucune	aucune	2 min
	Tir botté	B 87 + D87	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min

88	Quitter le banc en fin de période et/ou de match (entraîneur)	A 88	aucune	aucune	aucune	2 min
	Quitter le banc en fin de période et/ou de match (entraîneur) (7.5.4)	D 88	2 matchs	4 matchs	IND + CD	Perte automatique du point de comportement pour l'équipe
99	Divers (expliquer)	A 99	aucune	aucune	aucune	2 min
	Divers (expliquer)	B 99	aucune	aucune	aucune	5 min
	Divers (expliquer)	C 99	aucune	aucune	aucune	10 min
	Divers (expliquer) (7.5.4)	D 99	1 match	2 matchs	INDÉFINIE + CD	10 min
	Divers (expliquer) (7.5.5)	E 99	3 matchs	3 matchs + CD	INDÉFINIE + CD	10 min
	Divers (expliquer)	F 99	aucune	aucune	aucune	0 min

			1 ^{ère} offense	2 ^{ème} offense	3 ^{ème} offense	
	Tout responsable d'équipe expulsé d'un match soit : Toute punition de type D ou E. D= extrême inconduite et inconduite grossière	D : 61, 62, 66, 70, 88	2 matchs pour chaque infraction commise	4 matchs + CD	INDÉFINIE + CD	

(Si agression physique intentionnelle minimum 1 an (Ref. HC – 9.6 B))

Définition : OFFENSES ET SANCTIONS

- Une offense consiste à se voir décerner un ou plusieurs codes de punition d'une même catégorie d'infraction au cours d'un match.
- Une sanction consiste à se voir décerner un plusieurs matchs de suspension suite à l'infraction commise.
- Le nombre de matchs correspond à chacun des codes reçus et selon l'offense à laquelle le membre est rendu pour cette catégorie d'infraction.

Notes

- Toutes les sanctions indiquées dans ce tableau sont **automatiques et sans droit d'appel**.
- À sa discrétion, le Comité de Discipline Régional ou Provincial selon le cas peut augmenter la sanction.
- Dans ce tableau, la mention **Indéf. + CD** signifie que le joueur est **suspendu indéfiniment** jusqu'à ce que le Comité de Discipline concerné rende décision et il doit le faire dans les **15 jours** suivant l'infraction.

ÉCLAIRCISSEMENT

Nous portons à votre attention quelques éclaircissements qui vous aideront à l'application des sanctions publiées à l'article 7.5.6 et qui font également référence aux articles :

Art. 7.5.1 Agresseur – Instigateur – 3^e homme... (toutes divisions)

Art. 7.5.2 Bataille

Art. 7.5.3 Mise en échec par derrière et mise en échec à la tête

Art. 7.5.4 Extrême inconduite et inconduite grossière

Éclaircissement - 1

Pour chaque catégorie d'infractions, une punition mineure ou majeure est imposée au joueur, ainsi qu'une **extrême inconduite**.

Or, l'extrême inconduite est identifiée par la lettre « D » sur la feuille de pointage. Pour les fins de l'application des sanctions, le cumulatif des offenses doit être effectué pour toutes les infractions ayant un code « D » à l'exception des mises en échec par derrière ou mises en échec à la tête (art. 7.5.3), bataille (art. 7.5.2) et agresseur – instigateur – 3^e homme (7.5.1). Pour ces trois dernières situations, le cumulatif sera effectué pour chaque catégorie d'infractions.

EXEMPLES

Match no. 1

Le joueur Gabriel se voit imposer une punition mineure pour « Mise en échec par derrière ».

Code : A40 + D40

Sanction : 1 match de suspension

1^{ère} offense de cette catégorie d'infractions

Match no. 3

Le joueur Gabriel se voit imposer une punition majeure pour « Bâton élevé » (art. 7.5.4 extrême inconduite).

Code : B26 + D26

Sanction : 1 match de suspension

1^{ère} offense de cette catégorie d'infractions Guide d'utilisation pour les codes de punition et Formule Franc Jeu
Page 7 Saison 2009-2010

Match no. 5

Le joueur Gabriel se voit imposer une punition majeure + extrême inconduite pour « Bataille » (art. 7.5.2).

Code : B2 + D2

Sanction : 2 matchs de suspension

1^{ère} offense de cette catégorie d'infractions

Match no. 8

Le joueur Gabriel se voit imposer une punition majeure pour « Mise en échec à la tête » (art. 7.5.3).

Code : B48 + D48

Sanction : 4 matchs de suspension

2^e offense de cette catégorie d'infractions

Éclaircissement □ 2

Distinctivement, tout joueur ou responsable d'équipe se méritant une punition d'extrême inconduite ou une punition d'inconduite grossière (identifiée par la lettre D sur la feuille de pointage) est suspendu pour chacune de ses infractions. Le nombre de matchs de suspension est différent pour le joueur et l'entraîneur selon le nombre d'offenses qu'ils ont accumulées pour une infraction d'extrême inconduite ou d'inconduite grossière.

Extrême inconduite et inconduite grossière (art. 7.5.4)	1 ^{ère} offense	2 ^{ème} offense	3 ^{ème} offense
Joueur	1 match	2 matchs	Indéf. + CD
Responsable d'équipe	2 matchs	4 matchs + CD	Indéf. + CD